

90 - Tempo e PLACAR do futebol

A **Placar** é uma das maiores revistas esportivas do Brasil. Lançada em 1970 pela Editora Abril, tem seu foco em reportagens especiais de futebol, guias de campeonatos específicos e premiações, como a Bola de Prata ao final do Brasileirão. E é nos **guias do Brasileirão** que vamos focar nessa tarefa.



Em cada ano informado, será usado o guia do 1º turno do brasileiro, aquele lançado antes do campeonato iniciar. Portanto, serão solicitados os seguintes itens:

1) No ano do grenal dos banheiros químicos, vá até a página 54 e veja o terceiro jogador da terceira linha, que viria a ser o vencedor da Bola de Ouro da Placar. Entregue um RG cujo titular tenha o mesmo primeiro nome que ele. Depois vá até a página 101 e note o número de jogos do estádio mais usado. No número do RG deve ter esses 4 dígitos em qualquer ordem.

2) No ano em que Deborah Secco frequentava o estádio Olímpico Monumental, vá até a página 74 e observe que o jogador da terceira linha e segunda coluna é um zagueiro conhecido por um sobrenome. Entregue uma CNH cujo titular tenha esse mesmo sobrenome. Depois vá até a página 147 e veja o número de jogos do 10º técnico que mais treinou. No número de registro da CNH deve ter esses 3 dígitos em qualquer ordem.

3) No ano do grenal do fato novo, vá até a página 43 e veja o ano de nascimento do primeiro jogador da segunda linha. Entregue uma CTPS de uma pessoa nascida nesse mesmo ano. Depois vá até a página 187 e veja a terceira goleada listada. Esse documento deve ter o mesmo mês de emissão dessa goleada.

4) No ano em que o polvo Paul previu os resultados da copa, vá até a página 31 e veja o estado de nascimento do primeiro jogador da terceira linha. Entregue um título de eleitor emitido nesse estado. O título também deve ter sido emitido em um ano específico. Vá até a página 196 e observe o único título nacional deste clube, o ano dessa conquista é o ano certo.

5) No ano em que Sasha dançou valsa e foi rebaixado, vá até a página 87 e veja o mês de fundação do clube. Entregue um passaporte de uma pessoa nascida nesse mesmo mês. A pessoa também deve ser nascida em uma certa cidade, vista na página 77. Observe a cidade de nascimento do quinto jogador da primeira linha.

6) No ano do penta do Brasil, observe os jogadores na capa dessa edição. Entregue outra revista que não seja Placar, e que tenha qualquer um desses jogadores na capa.

7) No ano em que nasceu Jude Bellingham, vá até a página 107 e veja quantas vitórias tem o técnico com mais vitórias. Entregue um livro com uma bola de futebol na capa, e que no seu código ISBN tenha esses 3 dígitos em qualquer ordem.

8) No ano do rebaixamento do Corinthians, vá até a página 64 e veja o apelido do terceiro jogador da quarta linha. Entregue qualquer embalagem/produto dessa marca. Depois vá até a página 161 e veja o 7º time que mais pontuou, os 3 dígitos desses pontos devem estar em qualquer ordem no código de barras desse produto.

9) No ano da "máfia do apito", veja o patrocínio master do uniforme na página 92 e entregue um controle remoto dessa mesma marca. A cor predominante desse controle deve ser a mesma cor do uniforme 1 na página 84.

10) No ano em que o Chelsea venceu sua primeira Champions League, vá até a página 33 e veja a data de encerramento do contrato do segundo jogador da primeira linha. Nesta data exata aconteceu uma gincana municipal no nosso estado, entregue uma camiseta de uma equipe que tenha participado de qualquer edição dessa gincana.

A pontuação será classificada pela quantidade de itens entregues (mínimo de 4 itens):

1º lugar: 500 pontos;

2º lugar: 400 pontos;

3º lugar: 350 pontos.

Instruções: Entreguem o solicitado.

Entrega: Lote 3.

Pontuação: Máxima de 500 pontos.