



XXXVII
Gincana Cultural
de Charqueadas

2 - Fonte da Irmandade MÃ;gica

Nos antigos corredores de Hogwarts, não são apenas retratos que observam os estudantes, armaduras e estátuas encantadas também guardam o castelo. Em momentos de perigo no mundo de Harry Potter, muitas dessas figuras de pedra e metal já foram despertadas para proteger os bruxos, permanecendo firmes e equilibradas como verdadeiros sentinelas mágicos.

Para esta tarefa, cada Casa deverá convocar 15 integrantes, que precisarão demonstrar precisão, agilidade e controle, como se estivessem ativando antigas sentinelas do castelo. Cada movimento exigirá cuidado para que o objeto encontre seu equilíbrio perfeito, assim como as estátuas que permanecem imóveis e vigilantes nos salões de Hogwarts. Somente as equipes que conseguirem manter o ritmo do desafio e o equilíbrio até o final conseguirão completar a missão com sucesso.

Pontuação:

1° Lugar: 500 pontos

2° Lugar: 400 pontos

3° Lugar: 320 pontos

Observação 1: Todas as regras do jogo serão repassadas em um tutorial aos líderes das equipes antes do início da tarefa.

Observação 2: Caso duas equipes empatem em primeiro lugar, a equipe a seguir na classificação será considerada 3° lugar na tarefa (conforme item 5.15.1 do regulamento).

Instruções: Compareçam conforme solicitado.

Entrega: Entre 10h20 e 10h25 do dia 29/03/2026 no Ministério da Magia.

Pontuação: Máxima de 500 pontos.