



XXXVII  
Gincana Cultural  
de Charqueadas

## 14 - Os guardiÃmes das boas lembranÃ§as

Em uma jornada onde a sabedoria encontra a fora e a coragem desafia o tempo, convocamos seis bruxos ou bruxas de diferentes geraoes para uma tarefa esportiva que exigirÃ destreza, espÃrito competitivo e uniÃo.

- 2 bruxos(as) nascidos(as) entre 1970 e 1979
- 2 bruxos(as) nascidos(as) entre 1965 e 1969
- 2 bruxos(as) nascidos(as) entre 1960 e 1964

Juntos, estes bruxos e bruxas formarÃo um grupo imbatÃvel, onde a chama da juventude, a sabedoria da maturidade e a fora dos mais experientes se unirÃo para superar qualquer desafio.

**Observao 1:** Todas as regras do jogo serÃo repassadas em um tutorial aos lÃderes das equipes antes do inÃcio da tarefa.

**Observao 2:** Caso duas equipes empatem em primeiro lugar, a equipe a seguir na classificao serÃ considerada 3º lugar na tarefa (conforme item 5.15.1 do regulamento).

### **Pontuao:**

**1º Lugar:** 500 pontos

**2º Lugar:** 400 pontos

**3º Lugar:** 320 pontos

**Instruoes:** Compaream conforme solicitado.

**Entrega:** Entre 09h20 e 09h25 do dia 29/03/2026 no MinistÃrio da Magia.

**Pontuao:** MÃxima de 500 pontos.