



XXXVII Gincana Cultural de Charqueadas

9 - Accio

Assim como em momentos decisivos do mundo de Harry Potter, onde uma única escolha pode mudar completamente o rumo da história, cada Casa será chamada a confiar em aquele que demonstra maior precisão, controle e sabedoria.

Para esta tarefa, cada equipe deverá convocar seu melhor bruxo, aquele capaz de tomar decisões com firmeza e agir com exatidão, pois um único movimento poderá definir o destino de toda a equipe. Em desafios que exigem cálculo e atenção, como nas medições e ajustes presentes nas aulas e competições dentro de Hogwarts, não há espaço para erros — apenas para aqueles que dominam a arte da precisão.

Pontuação: Máxima de 500 pontos

Observação 1: Todas as regras do jogo serão repassadas em um tutorial aos líderes das equipes antes do início da tarefa.

Observação 2: Caso o integrante não cumpra o mínimo, terá a pontuação zerada.

Instruções: Compareçam conforme solicitado.

Entrega: Entre 03h40 e 03h45 do dia 29/03/2026 no Ministério da Magia.

Pontuação: Máxima de 500 pontos.