



XXXVII
Gincana Cultural
de Charqueadas

41 - Expecto Patronum: A ess^ãncia revelada

No universo de Harry Potter, cada casa de Hogwarts não é definida apenas por suas cores ou símbolos, mas pela forma como seus integrantes enfrentam desafios. Diante de um obstáculo, a coragem pode falar mais alto, a inteligência pode traçar o melhor caminho ou a lealdade pode unir forças para superar qualquer dificuldade. É nas adversidades que a verdadeira essência de cada casa se revela.

Inspirada nessa ideia, esta tarefa convida as equipes a representarem, por meio da técnica de stop motion, um desafio simbólico que deverá ser superado utilizando a principal característica de sua casa.

Equipes, vocês deverão produzir um vídeo em formato stop motion no qual um obstáculo seja apresentado e resolvido de maneira coerente com a essência da casa que representam.

Não é obrigatório construir cenários estruturais ou maquetes exclusivamente para a tarefa.

O vídeo poderá ser produzido utilizando apenas objetos já prontos, como livros, papéis, roupas, acessórios, brinquedos, utensílios ou itens que a equipe já possua. A movimentação deverá ser feita exclusivamente por meio da técnica de stop motion, não sendo permitido o uso de gravação contínua simulando movimento.

Cada casa deverá representar obrigatoriamente o seguinte desafio:

Corvinal (Ultra) = Deverão apresentar um desafio que envolva um enigma, problema lógico ou situação que exija estratégia, demonstrando que a solução acontece por meio da inteligência e da criatividade.

Grifinória (Grupo de Risco) = Deverão apresentar um obstáculo que envolva risco ou medo simbólico, demonstrando que a superação acontece por meio da coragem e da iniciativa.

Lufa-Lufa (Tamo Nessa por Cerveja) = Deverão apresentar um obstáculo que não possa ser resolvido individualmente, demonstrando que a superação acontece por meio da cooperação, união e trabalho em equipe.

O material deverá ser entregue em formato de vídeo, com duração mínima de 1min00s e máxima de 3min00s, devendo que: suas cores sejam visíveis em pelo menos um elemento, o animal símbolo representado de alguma forma e a resolução clara do desafio proposto.

O envio do vídeo deve ser feito até o horário limite do Lote 3, pelo drive de sua equipe conforme item 5.19 do regulamento, criando uma pasta com número e nome da tarefa. O arquivo deve ser no formato mkv ou mp4. Conforme item 5.19.2, haverá um desconto de 100 pontos por erro na abertura e/ou não apresentação do vídeo.

A narrativa, o formato da história e a forma como os objetos serão utilizados ficam livres para criação da equipe, desde que fique evidente qual é o obstáculo apresentado e de que maneira a característica da casa foi determinante para solucioná-lo.

Como critérios avaliativos, serão considerados a clareza na construção do desafio, coerência com a essência da casa, qualidade da execução da técnica de stop motion e cumprimento integral dos requisitos obrigatórios.

Observação 1: Caso haja descumprimento do requisito tempo, será imposta uma penalização de 100 pontos.

Que cada casa prove, em movimento, do que realmente é feita.

Instruções: Entreguem o vídeo via Drive.

Entrega: Lote 3.

Pontuação: 450 pontos.