



XXXVII
Gincana Cultural
de Charqueadas

1 - O Bruxo das Bolinhas Rápidas

Hugo Calderano é um brasileiro reconhecido mundialmente por seu talento, velocidade e precisão impressionante. Nascido no Rio de Janeiro, em 22 de junho de 1996, ele se tornou um dos maiores nomes da história do tênis de mesa fora da Ásia, alcançando posições de destaque no ranking mundial e representando o Brasil em grandes competições internacionais, como os Jogos Olímpicos.

Calderano é amplamente reconhecido por seus reflexos rápidos, controle absoluto da bolinha e jogadas inesperadas, o que lhe rendeu o apelido de “**Bruxo do Ping Pong**”. Assim como grandes nomes do esporte encantam multidões, sua habilidade na mesa parece desafiar o tempo e o espaço, com movimentos precisos e quase impossíveis de serem defendidos. Para muitos, assistir Calderano jogar é como ver magia acontecendo em alta velocidade.

Dentro e fora das competições, Hugo também demonstra leveza e carisma, levando o nome do Brasil para o mundo e mostrando que, com técnica, foco e criatividade, é possível transformar uma simples bolinha em um verdadeiro espetáculo.

Pois bem equipes, o desafio consiste na apresentação de 2 vídeos em homenagem a esse atleta e ao esporte, com pontuação individual de 200 pontos cada, onde deverão ser cumpridos os seguintes requisitos:

Local: O vídeo deve começar mostrando o local e os itens a serem utilizados em cada etapa (incluindo a mesa, raquete e bolinha além dos demais itens do desafio).

Camiseta Oficial: É necessário utilizar a camiseta oficial de sua equipe do ano de 2026.

Cartaz com o Nome da Equipe e da Organizadora: A equipe deve apresentar um cartaz com o nome da equipe e da organizadora visível e legível durante o vídeo.

Integrante: Um integrante, apoio ou simpatizante da equipe deve aparecer no vídeo dizendo a frase: “Armada, essa é pra vocês”.

Desafio Cumprido: Antes ou após a fala do integrante, o vídeo deve mostrar o cumprimento do desafio proposto.

DESAFIO 1: Para o primeiro desafio dois integrantes deverão com a parte do cabo da raquete bater cada um duas vezes a bolinha alternando entre eles conforme o vídeo e por último um dos integrantes deve acertar a mesma dentro do copo que está no outro lado da mesa a 10 centímetros da borda da mesa (deixar sinalizado com uma régua ou trena em algum momento do vídeo).

Segue o vídeo da execução:

https://drive.google.com/file/d/1tjPnu_zgjsGd4FbW0wWj17g2ll7kxll7/view?usp=drive_link

DESAFIO 2: O integrante deverá derrubar as 3 bolinhas de ping pong nas extremidades da mesa como o vídeo demonstra, podendo utilizar até no máximo 3 saques, um para cada bolinha. Caso nessa etapa algum integrante derrube em apenas dois saques conforme o vídeo demonstra, a equipe ganhará uma bonificação de 100 pontos.

Segue o vídeo da execução:

https://drive.google.com/file/d/1gq2q5yQgtS-9lDd7bLnUyUpDxwp6U3fm/view?usp=drive_link

O envio dos vídeos deve ser feito até o horário limite do Lote 2, pelo drive de sua equipe conforme item 5.19 do regulamento, criando uma pasta com número e nome da tarefa. O arquivo deve ser no formato mkv ou mp4. Conforme item 5.19.2, haverá um desconto de 100 pontos por erros na abertura caso o desafio seja cumprido.

Instruções: Entreguem os vídeos via Drive.

Entrega: Lote 2.

Pontuação: Máxima de 500 pontos.