

122.2 - Objetos dos Bruxos - II

0

CONFIDÊNCIA: NÃO REPRODUZIR, NÃO DIVULGAR, NÃO CRIAR, NÃO COPIAR, NÃO IMPRIMIR, NÃO FOTOCOPIAR, NÃO GRAVAR, NÃO TRANSMITIR, NÃO EXIBIR, NÃO VENDER, NÃO ALUGAR, NÃO DOAR, NÃO EMPRÉSTAR, NÃO EMPRESTAR, NÃO CEDI-LO, NÃO CÉDU-LO, NÃO PERMITIR O USO DE SEUS DADOS PARA FINS COMERCIAIS, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE MARKETING, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE PROPAGANDA, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE VENDA, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE DISTRIBUIÇÃO, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE EXIBIÇÃO, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE ARMAZENAMENTO, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE TRANSFERÊNCIA, NÃO UTILIZAR PARA FINS DE OUTROS FINS.

PROFETA DIÁRIO

O JORNAL ENCANTADOR PREFERIDO DOS GINCANEIROS BRUXOS

TAREFA 122.2 CHARQUEADAS, BRAZIL, MARCH, 2026 EDITION 3

OBJETOS DOS BRUXOS - II

AS batatas Pringles foram criadas em 1967 pela Procter & Gamble (P&G) para solucionar problemas de batatas quebradas, gordurosas e sem frescor nos pacotes tradicionais. O químico Frederick Baur inventou a embalagem cilíndrica e o formato parabólico hiperbólico, projetado para empilhamento perfeito.

Ao longo dos anos, diversos sabores e coleções foram lançados, mas, em ano de Copa do Mundo, é claro que escolhemos aquela que comemorou conosco os 5 títulos da Seleção Canarinho. A coleção Pringooooo's – Comemore com o Brasil foi lançada em 2010, com 5 latas, alusivas aos anos das Copas conquistadas pelo Brasil.

Fred não consegue encontrar acompanhamento melhor do que batata e caipirinha para assistir partidas de futebol.



INSTRUÇÕES

- Dirijam-se ao Ministério da Magia para conferir o item em questão.
- O objeto estará exposto para inspeção das equipes das 08h05 às 08h15 do dia 29/03/26. Aproveitem para examiná-lo de perto durante esse período.
- Objeto deve estar em bom estado de conservação e serem idênticos aos exemplares apresentados. Daremos 60 pontos por exemplar entregue corretamente, totalizando 300 pontos.
- Pontuação: Máxima de 300 pontos.
- Entrega: Lote 3

Além disso, caso o integrante responsável pela visualização do objeto, deverá nessa tarefa trazer consigo **Dez moedas de um centavo**, a equipe receberá um bônus extra de **1 (uma) peça misteriosa!**

Observação: Caso a equipe não consiga trazer o item extra, poderá mesmo assim visualizar o objeto, porém não receberá a peça misteriosa.

O Profeta deseja boa sorte a todos!

Instruções: Entreguem o solicitado.

Entrega: Lote 3.

Pontuação: Máxima de 300 pontos. **Bônus:** Uma peça misteriosa.