

119 - A Chama da Coke

Neville Longbottom **PROFETA DIÁRIO** Confundir. Iludir. Manipular. Desinformar.

* O JORNAL ENCANTADOR PREFERIDO DOS GINCANEIROS BRUXOS *

TAREFA 119 CHARQUEADAS, BRAZIL, MARCH, 2026 EDITION 3

A CHAMA DA COKE

A Coca-Cola chegou ao Brasil em 1941, inicialmente para atender soldados americanos no Recife durante a Segunda Guerra Mundial, com a primeira fábrica própria instalada no Rio de Janeiro em 1942. De lá para cá a marca se tornou um verdadeiro sucesso no país, e está sempre presente nos grandes eventos e na cabeça dos fãs de refrigerante.

A Coca-Cola é sem dúvida uma das empresas campeãs em dar brindes a seus consumidores, eles podem ir de brinquedos a itens exóticos, como itens que podem nos ajudar durante um tradicional "Churrasco".



Além disso, caso o integrante responsável pela visualização do objeto, deverá nessa tarefa trazer consigo **UMA BOLA DE FUTEBOL AMERICANO**, a equipe receberá um bônus extra de **1 (uma) peça misteriosa!**

Observação: Caso a equipe não consiga trazer o item extra, poderá mesmo assim visualizar o objeto, porém não receberá a peça misteriosa.



INSTRUÇÕES

- Dirijam-se ao Ministério da Magia para conferir o item em questão.
- O objeto estará exposto para inspeção das equipes das 02h20 às 02h30. Aproveitem para examiná-lo de perto durante esse período.
- Objeto deve estar em bom estado de conservação e ser idêntico ao exemplar apresentado. O referido deverá estar completo!
- Pontuação: 305 pontos.
- Entrega: Lote 2



O Profeta deseja boa sorte a todos!

Instruções: Entreguem o solicitado.

Entrega: Lote 2.

Pontuação: 305 pontos. **Bônus:** Uma peça misteriosa.