



XXXVII  
Gincana Cultural  
de Charqueadas

## 130 - Mundungus Fletcher - Etapa 2

Dizem que Mundungus Fletcher não negocia apenas com objetos... mas com segredos esquecidos nas partes mais sombrias do mundo bruxo. Longe dos olhares do Ministério da Magia, ele se esconde em becos onde a luz mal alcança, cercado por artefatos de origem duvidosa e histórias que ninguém ousa confirmar.

Mas o que poucos sabem é que ele não está sozinho.

Entre sombras e sussurros, vive seu fiel aliado: Monstro. Alguns contam que a criatura não foi encontrada... mas herdada, presa a promessas antigas e a uma lealdade que beira o inexplicável. Dizem que Monstro guarda mais do que objetos — guarda intenções, reconhece aqueles que carregam ambição... e rejeita os que não pertencem.

Há quem jure que, antes de qualquer negociação, é preciso passar por ele. Pois nada chega até Mundungus sem antes ser aceito pelas sombras que o cercam.

E nas profundezas desse mercado esquecido, nem tudo que é negociado... pode ser devolvido.

Nos encontrem em frente ao QG número 2, conforme sorteado na reunião inicial com três integrantes com a caracterização mínima, conforme apresentado na reunião inicial.

**Caracterização mínima:** Três integrantes trajando mantos pretos com capuz e a camisa oficial da equipe por baixo do manto.

Conforme escopo da tarefa.

**Horário:** As equipes deverão comparecer ao **QG 2** entre 19:00 e 19:15 do dia 28/03/2026 para a conferência obrigatória dos integrantes. **Atenção:** a partir das 18:15, apenas as equipes que apresentarem o trio completo poderão participar da tarefa, que ocorrerá até às 20:00 do dia 28/03/2026.

**Pontuação:** 20 Pontos por foto.

**Pontuação para equipe do QG:** 50 Pontos por Objeto entregue corretamente.

**Pontuação para equipe visitante:** 50 Pontos por matar todas as fotos.

**Pontuação Máxima:** 150 Pontos.