

## 167 - Gringotts - Etapa final

Em uma investida ousada ao Banco de Gringotts, as equipes romperam antigas proteções e adentraram os cofres mais seguros do mundo bruxo. Dizem que cada corredor guarda não apenas riquezas, mas também segredos esquecidos por gerações — e que nem todos deveriam ser despertados.

O tempo é curto. A qualquer momento, as defesas do banco podem ser reativadas, selando todas as saídas. Entre passagens ocultas e vigilância constante dos duendes, cada decisão pode significar sucesso... ou captura.

Agora, resta às equipes avançar, explorar e saquear o máximo possível antes que a fuga se torne impossível — pois em Gringotts, nem todos que entram conseguem sair.

Há 7 duendes no local:

- **2 deles possuem partes da senha (ex: um tem A e o outro tem B).**
- **Um deles está com o cofre.**
- **Corram para liberar o Dragão.**
- **E tenham cuidado com os fugitivos.**

Vocês devem juntar as partes corretas e informar a senha completa para abrir o cofre(**ex: A + B = AB**).



Conforme explicado no escopo da tarefa.

**Horário:** 10:00 às 11:00 do dia 29/03/2026.

**Pontuação:** 75 Pontos cada Duende com senha + 50 Pontos por abrir o cofre + 50 Pontos cada Duende Falso + 250 Pontos por liberar o Dragão.

**Pontuação Máxima:** 550 Pontos.