

055 | O IMPOSTOR - ETAPA I: "QUEM É QUEM NESSE JOGO?"

---

A mentira tem um curioso parentesco com o blefe no poker e, indo além, com o próprio impostor. Os três vivem da mesma essência: parecer ser o que não é, sustentar uma história e torcer para que ninguém resolva "pagar pra ver". No blefe, o jogador aposta alto com um jogo fraco, confiante de que sua encenação será suficiente. O impostor faz algo parecido: veste um papel, assume uma posição, fala com firmeza... mas por dentro, muitas vezes, está "vendendo gato por lebre". E a mentira é o fio que costura tudo isso, uma tentativa de transformar aparência em verdade.

No horário descrito na tarefa, solicitamos a presença do integrante do setor de Diversas utilizado na tarefa "097 - Aqueles Gamers" acompanhado de 05 integrantes vestindo camiseta oficial da equipe, os 05 integrantes deverão vir identificados com uma etiqueta, numerados de 01 a 05.

## CREDITS

**Instruções:** Entreguem o solicitado.

**Horário:** Das 22h às 22h05

**Data:** 25/04

**Local:** Fliperama

**Score:** 240 por etapa

**Max. score:** 480