

134 | COUNTER-STRIKE - ROUND II

Um grupo de terroristas está à solta na cidade de Vacaria e sequestraram alguns reféns. Os contra-terroristas irão precisar da ajuda de vocês para capturá-los e libertar os reféns, conforme instruções abaixo.

A senha do cadeado onde está preso o refém, está dividida em 3 (três) partes:

- **Contra-Terrorista:** três primeiros dígitos;
- **Base:** quarto e quinto dígito;
- **Terrorista:** sexto dígito.

Para libertar o refém, será necessário eliminar o Terrorista primeiro, retirar o cartão de eliminado com ele, preencher os números faltantes da senha no espaço indicado no cartão e apresentar o cartão de eliminado para o refém. Lembrando que a senha inserida no cadeado para libertar o refém deverá ser a mesma escrita no cartão.

Para auxiliar o Contra-Terrorista a decifrar os 3 (três) primeiros dígitos do código, poderá ser enviado apenas 01 (um) carro com no máximo 04 (quatro) integrantes.

Tema: Geografia

[INFORMAÇÕES PARA A BASE](#)

[PRECISAM DE SUA AJUDA!!!](#)

CREDITS

Instruções: Localize o CT, apresente o distintivo para receber a dica e decifrar a primeira parte da senha. Desvende a outra parte da senha por meio das informações da Base. Apresente o distintivo para capturar o TR, retire o último dígito da senha, junte os dígitos para formar a senha completa e liberte o refém. O código dos cartões deverá ser inserido na planilha disponibilizada no Drive da Rua de sua equipe até às 11h30 do dia 26/04.

Horário: Das 17h10 às 18h20 **Data:** 25/04

Score: 100 por encontrar o CT | 100 por eliminar o TR | 150 por libertar o refém

Max. score: 350 **Bonus Extra:** 60 fichas por liberar o refém