

## 049 | O CÓDIGO DA GAMERS: O ENIGMA DE LUNA CROSS

---

O ano é 2142. A cidade de Vacaria não é mais apenas o coração dos Campos de Cima da Serra: ela se tornou o centro de uma simulação avançada de sobrevivência. Todo o ecossistema urbano e a segurança dos cidadãos são controlados pelo Android RK 200 Markus, uma unidade de inteligência divergente que transformou a gestão da cidade em um teste de lógica para elite da galera do setor diversas.

De repente, um erro crítico no sistema corrompeu os protocolos de Markus, bloqueando o acesso aos terminais de energia e comunicação. Para restaurar a consciência do android e evitar o "Apagão Digital" em Vacaria, é necessário completar o Luna Cross, um quebra-cabeça de criptografia manual desenhado para situações de pane sistêmica.

Markus projetou, nos monitores da central de controle, uma grade de energia de 7x7. Para vencer o nível e estabilizar o androide, vocês precisam inserir até 14 palavras-chave, sendo elas 7 na vertical e 7 na horizontal e que contenham entre 5 e 7 letras, sendo que as palavras menores poderão ser colocadas de acordo com a posição que a equipe achar mais eficiente na grade: Acentos serão desconsiderados.

As categorias de dados aceitas pelo RK 200 são:

- **Nomes Próprios:** deverão entregar documentos de identificação e circular o nome ou sobrenome escolhido de caneta da **cor azul** na grade.
- **Objetos:** deverão entregar os referidos objetos e circular o objeto de caneta da **cor vermelha** na grade.  
Atenção: o nome dos objetos deverão estar sempre escritos de acordo com a gramática da língua portuguesa.
- **Cidades:** deverão entregar contas de luz ou de água onde apareçam, de forma clara, o nome da cidade e circular de caneta da **cor preta** na grade.  
Atenção: serão aceitas apenas contas de cidades brasileiras. Cidades com nome composto consideraremos apenas o primeiro nome da cidade.

**EXEMPLO:**

	M	A	T	E	U	S
	A					
	R					
	T					
	E					
	L					
P	O	R	T	O		

**GRADE DE ENERGIA DE 7X7:**


Caso entreguem pelo menos 10 itens corretamente, lhes daremos 140 fichas de bonificação.

Caso entreguem os 14 itens corretamente, lhes daremos 50 pontos de bonificação.

**CREDITS**

**Instruções:** Entreguem o solicitado.

**Horário:** Checkpoint 1    **Data:** 25/04    **Local:** Fliperama

**Score:** 25 por item    **Bonus Score:** 50    **Max. score:** 400    **Bônus Extra:** 140 fichas