

009 | DANCE CENTRAL - FASE I

---

*Dance Central 2* é um jogo de dança interativo que consiste na execução de coreografias sincronizadas com músicas de diferentes gêneros e épocas, sendo os movimentos do corpo inteiro do jogador captados e avaliados em tempo real pelo sistema de rastreamento do *Kinect*. Cada faixa apresenta níveis variados de dificuldade, que alteram tanto a complexidade dos passos quanto o rigor da avaliação, proporcionando uma experiência acessível a iniciantes e desafiadora para jogadores mais experientes.



O jogo apresenta uma estrutura abrangente de modos de jogo, incluindo performances individuais ou em dupla, batalhas competitivas, modo *Crew Challenge* com progressão por equipes de dança, onde uma história é introduzida e os jogadores entram em batalha com diferentes equipes pela cidade fictícia (*Hi-Def*, *Riptide*, *Lu\$h Crew*, *The Glitterati* e *Flash4ward*), no intuito de chegar ao antagonista do jogo, Doutor Tan, e derrotá-lo.

Equipes, baseado no modo *Crew Challenge* do jogo, onde os jogadores primeiramente devem passar por uma espécie de “audição” para juntarem estrelas e embarcar numa série de disputas de dança com diferentes grupos e em diferentes gêneros musicais, decidimos criar uma dinâmica de batalhas de dança entre vocês. Já se imaginaram numa disputa de dança com a sua rival? E ainda melhor, com uma plateia ovacionando? Pois bem, chegou a hora de tudo isso virar realidade.

### Itens obrigatórios para a apresentação

- Essa tarefa será composta por 10 integrantes totais das equipes desafiadas (5 de cada uma) e 10 integrantes da equipe desafiada, não sendo obrigatória a utilização dos mesmos integrantes em todas as fases;
- A presente tarefa (Fase I), será realizada no Fliperama, as demais etapas serão realizadas no QG de cada uma das equipes, uma em cada QG respectivamente;
- Cada uma das Fases terá como temática um gênero musical diferente;
- Em cada Fase, a dinâmica de batalha funcionará da seguinte maneira:
  - Equipe desafiada (equipe anfitriã do QG) contra as desafiadas (demais equipes) baseando-se em músicas do ritmo designado àquela etapa;
  - Seguindo a dinâmica, as desafiadas farão sua apresentação, seguida da apresentação da equipe desafiada (anfitriã do QG);
  - A apresentação das desafiadas deverá ser uma coreografia criada em conjunto, onde as duas equipes desafiadas da etapa dançarão juntas, ao mesmo tempo, em uma única apresentação;
  - A ordem de quem será a equipe desafiada (anfitriã) em cada uma das fases será definida previamente via sorteio após a realização da presente tarefa (Fase I);
  - A escolha das músicas para as respectivas apresentações (desafiada e desafiadas) será feita via enquete de votação no perfil oficial do [instagram](#) da Gamers Organizadora, onde faremos o questionamento “Qual música a equipe XPTO deve dançar no seu QG?” (sendo a “equipe” sempre a desafiada). Por exemplo, digamos que na Fase II o gênero seja “Frevo” e a equipe sorteada como desafiada (anfitriã do QG) seja a equipe Gamers, a enquete no instagram será “Qual música de Frevo a equipe Gamers deve dançar no seu QG?”;
  - Em cada uma das enquetes sempre haverá duas opções de músicas, sendo a música mais votada designada para a equipe desafiada e a menos votada para as equipes desafiadas;
  - Em horário oportuno a Gamers Organizadora lançará a enquete da respectiva Fase, ficando disponível para votação durante 10 minutos, após isso, o resultado será postado via *story* no instagram;
  - As coreografias apresentadas em todas as etapas serão de livre criação das desafiadas e desafiadas, seguindo critérios de caracterização e duração conforme estiver descrito na respectiva Fase;
  - Para a apresentação nos QGs, cabe às equipes desafiadas levarem consigo todo e qualquer material necessário (dispositivo de armazenamento de músicas, conectores e caixas de som...) para a sua apresentação, não sendo uma responsabilidade da equipe desafiada fornecer para as demais;
  - Caso em alguma das fases, as equipes desafiadas optem por fazer a apresentação de forma individual (uma equipe desafiada de cada vez, podendo assim, cada uma criar e ensaiar sua coreografia no seu próprio QG sem a presença de terceiros), AMBAS as equipes devem comprar esse benefício no Fliperama;

Para a Fase I, inspirada no primeiro nível do jogo “*Dance Central 2*”, com o intuito de os seus jogadores garantirem o respeito das demais gangues de dança para entrarem na disputa, 10 integrantes de cada equipe deverão realizar uma apresentação com coreografia livre da música “[Carnaval](#)” de Marina Sena em parceria com Psirico. A apresentação deve ter duração de 02min30s à 03min00s, e os integrantes deverão estar caracterizados conforme os personagens Bodie e Emília, sendo 5 integrantes para cada personagem respectivamente. Pela caracterização correta, cada equipe recebe 200 pontos. Para a apresentação, serão concedidos mais 250 pontos.

- **Bodie:** blusa de mangas longas vermelha, camiseta regata branca, colete preto, lenço preso ao pescoço, short esportivo branco e tênis predominantemente branco.
- **Emília:** maiô ou collant vermelho, jaqueta preta ou casaco preto, meias brancas e tênis predominantemente preto.



## CREDITS

**Instruções:** Entreguem o solicitado.

**Horário:** Das 16h00 às 16h10

**Data:** 25/04

**Local:** Fliperama

**Score:** 450

**Max. score:** 450