

097 | AQUELES GAMERS

Nós somos Aqueles Gamers e hoje vocês vão tentar descobrir “Quem é o Gincaneiro?”.

Nos últimos anos, o YouTube deixou de ser apenas uma plataforma de vídeos para se tornar um verdadeiro palco de criatividade, opinião e entretenimento. Entre os formatos que conquistaram milhões de visualizações, um deles se destaca pela simplicidade genial: reunir pessoas que afirmam ser algo... enquanto apenas uma delas é realmente aquilo que diz ser. Inspirados no estilo consagrado pelo canal “Aqueles Caras”, trazemos para a Gincana Estadual de Vacaria 2026 uma versão genuinamente gincaneira dessa dinâmica.

**AQUELES
GAMERS**

Porque aqui não estamos falando de qualquer profissão. Estamos falando daquele que vira madrugada colando cartaz, que decora regulamento como se fosse letra de música, que bate na porta de desconhecidos no meio da madrugada e que discute estratégia com a mesma intensidade que um técnico em final de campeonato. Estamos falando do gincaneiro. E agora, a pergunta é simples: quem é o verdadeiro?

Esta será uma tarefa composta por uma etapa presencial no Fliperama e uma etapa de produção e edição de vídeo. Todas as equipes deverão comparecer com o líder de mídias inscrito, cinco integrantes que atuarão como “suspeitos” e seis integrantes que comporão a mesa de entrevistadores. Além disso, será permitida a presença de até dois videomakers adicionais para auxiliar exclusivamente na captação de vídeo e do áudio. Todos os integrantes envolvidos na tarefa devem vestir camiseta oficial da equipe.

Entre os cinco suspeitos, deverá haver obrigatoriamente um representante de cada um dos seguintes setores: Artísticas, Charadas, Diversas, Esportiva e Rua. É obrigatório que todos os cinco estejam utilizando máscara que oculte sua identidade e portar documento oficial com foto no momento da conferência da organizadora.

O líder deverá entregar à Gamers 1 (uma) lista impressa (conforme última página desta tarefa) contendo nome completo, RG ou CPF, setor correspondente e equipe de origem de cada integrante, seja uma equipe da cidade de Vacaria ou de outras cidades gincaneiras. A ausência de qualquer um dos cinco representantes ou qualquer inconsistência nas informações pode custar à equipe 100 pontos.

No momento da entrega no Fliperama, a Gamers Organizadora realizará dois sorteios: o primeiro definirá qual será a equipe rival enfrentada e o segundo definirá qual será o setor utilizado na dinâmica daquela equipe. Como resultado, todas as equipes serão relacionadas a uma rival, gerando três confrontos e, conseqüentemente, três vídeos distintos, sendo um de cada equipe na condição de entrevistadora tentando descobrir quem é o verdadeiro representante do setor sorteado dentre os selecionados da rival.

A equipe investigada deverá utilizar obrigatoriamente os cinco integrantes previamente inscritos. Entre eles, apenas o integrante que pertence de fato ao setor sorteado, conforme a lista entregue, será o verdadeiro representante. Os outros quatro deverão fingir pertencer ao mesmo setor durante toda a dinâmica. Caso seja constatado que o integrante revelado como verdadeiro ao final do vídeo não corresponde ao setor informado na lista entregue anteriormente, serão descontados 100 pontos da equipe.

Após os sorteios, as gravações serão iniciadas em salas designadas para as equipes dentro do Fliperama. Cada equipe terá o tempo máximo de uma hora para realizar sua gravação. Ao término desse período, a sala será encerrada pela organização. Em cada sala haverá exclusivamente seis cadeiras e seis mesas. Não haverá disponibilização de sofá, painel, fundo temático, extensão elétrica, iluminação complementar, microfones, câmeras ou qualquer outro item técnico. Toda e qualquer adaptação estética, técnica ou estrutural será de inteira responsabilidade da equipe.

Cada equipe deverá entregar apenas um vídeo. O vídeo entregue deverá ser exclusivamente da perspectiva da equipe como entrevistadora tentando descobrir quem é o verdadeiro integrante do setor sorteado.

A mesa de entrevistadores deverá ser composta obrigatoriamente por seis integrantes. O vídeo deverá iniciar obrigatoriamente com a frase: “Nós somos Aqueles Gamers e hoje vamos tentar descobrir...”, completando-a conforme o setor sorteado. Assim, caso o setor seja Artísticas, a frase deverá seguir como “Quem é o integrante de Artísticas?”. Se o setor sorteado for Charadas, deverá ser “Quem é o Charadista?”. Para o setor Diversas, “Quem é

o integrante de Diversas?”. Para Esportiva, “Quem é o Esportista?”. E para Rua, “Quem é o integrante de Rua?”.

A dinâmica funcionará da seguinte maneira: a equipe entrevistadora poderá realizar de uma a cinco perguntas ou dinâmicas por rodada e o vídeo deve finalizar em, no máximo, quatro rodadas. Ao final de cada bloco de até cinco perguntas, será obrigatória a votação da mesa e a eliminação de pelo menos um participante. Não é permitido encerrar uma rodada sem eliminação. O processo seguirá até que reste apenas um finalista. Ao final, todos os integrantes da mesa deverão votar de forma aberta em quem acreditam ser o verdadeiro representante do setor. O voto poderá ser alterado mediante argumentação dos demais integrantes antes da decisão final. Somente após a votação oficial ocorrerá a revelação, com retirada das máscaras e identificação com o característico “passo para a frente”.

Os cinco participantes deverão permanecer mascarados durante toda a dinâmica, revelando sua identidade apenas no momento final. Caso seja percebido esforço deliberado da equipe investigada para atrasar a dinâmica, como se negar a responder perguntas, recusar-se a participar das dinâmicas propostas ou atitudes semelhantes que comprometam o andamento da gravação, o líder de mídias pode solicitar ajuda à Gamers e poderão ser aplicadas punições leves pela organizadora.

O vídeo deverá ter duração mínima de 7 minutos e máxima de 15 minutos. O formato deverá reproduzir o estilo clássico do canal que inspira a tarefa, com takes da mesa intercalados com os entrevistados, além de cortes no sofá com comentários característicos sobre a dinâmica, estratégias, suspeitas ou arrependimentos. Esses cortes poderão ser gravados em momento distinto da gravação principal.

A entrega presencial do líder de mídias e dos cinco integrantes suspeitos, com documentação correta, garantirá à equipe 200 pontos. A entrega correta do vídeo garantirá 300 pontos. Caso a equipe entrevistadora acerte quem é o verdadeiro representante do setor sorteado, receberá bonificação adicional de 100 pontos e 100 fichas. Em caso de erro, apenas deixará de receber a bonificação. Cada elemento obrigatório descumprido poderá acarretar punição de 100 pontos. Vídeos fora do tempo estabelecido, sem a frase inicial obrigatória ou sem a mesa composta terão sua pontuação referente ao vídeo zerada.

O arquivo deverá ser enviado ao Drive oficial da equipe até o horário estipulado para o Checkpoint 3.

EQUIPE:		TAREFA:	
NOME COMPLETO	RG ou CPF	SETOR	EQUIPE OU APOIO
		ARTÍSTICAS	
		CHARADAS	
		DIVERSAS	
		ESPORTIVAS	
		RUA	

CREDITS

Instruções: Entreguem o solicitado.

Horário: Checkpoint 2 **Data:** 26/04 **Local:** Drive

Score: 500 **Max. score:** 600 **Bonus Score:** 100 **Bonus Extra:** 100 fichas