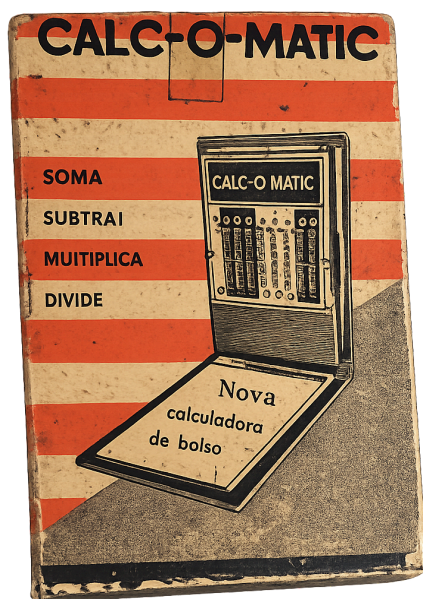


098 | PELOS NOSSOS CÁLCULOS, A G26 COMEÇOU!

A gincana de objetos começou e o primeiro desafio está oficialmente lançado! A partir de agora, cada detalhe conta, e atenção, estratégia e rapidez vão fazer toda a diferença. O objeto da vez nos leva a uma verdadeira viagem no tempo: a **Calc-O-Matic Super**, uma máquina de calcular mecânica que marcou época e revolucionou a forma como lidávamos com números antes da era digital. Mais do que encontrar o item, será essencial compreender sua história e importância.

A Calc-O-Matic Super é um exemplo clássico de tecnologia que, mesmo sem eletricidade, entregava precisão por meio de engrenagens e mecanismos engenhosos. Utilizada amplamente em atividades comerciais e administrativas, ela exigia habilidade e raciocínio lógico de quem a operava. Hoje, além de seu valor funcional, carrega um grande significado histórico, representando a evolução dos sistemas de cálculo e o caminho que levou às tecnologias modernas. Agora é com vocês: pesquisar e correr atrás desse objeto que carrega muito mais do que números — carrega história!

Pois bem, equipes, solicitamos que os itens sejam entregues em bom estado de conservação, dentre eles: uma calculadora, uma caneta, um estojo de calculadora, o manual da calculadora e a caixa da calculadora, conforme as fotos abaixo. Serão atribuídos 80 pontos por item entregue corretamente, sendo a calculadora e a caneta itens obrigatórios.





Equipes, fiquem atentas: as fotos do objeto, com mais detalhes para auxiliar na busca, serão divulgadas no grupo de WhatsApp de objetos, que é o canal oficial de comunicação entre os líderes do setor e a Organizadora Gamers.

CREDITS

Instruções: Entreguem o solicitado em bom estado de conservação.

Horário: Reunião inicial **Data:** 25/04 **Local:** Fliperama

Score: 80 pontos por item entregue corretamente **Max. score:** 400