

004 | POKÉTAREFA

---

Há três décadas, um fenômeno nascia no Japão e rapidamente conquistava o mundo, atravessando gerações, plataformas e formatos. Pokémon não é apenas um jogo, um anime ou uma coleção de cartas, é uma experiência que marcou infâncias, criou rivalidades saudáveis (ou nem tanto) e ensinou valores como estratégia, amizade e persistência. Desde os primeiros passos em Kanto até as mais recentes regiões exploradas, milhões de treinadores carregaram consigo o sonho de se tornarem Mestres Pokémon. Entre capturas, batalhas e evoluções, um dos maiores símbolos dessa jornada sempre foram os Ginásios Pokémon, locais onde treinadores são desafiados, testados e reconhecidos por sua habilidade.



Na Gincana Estadual de Vacaria 2026, chegou o momento de elevar seus QGs a esse patamar.

Equipes, vocês deverão transformar seus QGs em verdadeiros Ginásios Pokémon, em uma grande celebração aos 30 anos da franquia, criando uma experiência completa, imersiva e digna de uma Liga Pokémon. Com base nas identidades de cada equipe, ficam definidos os seguintes tipos de ginásio: a equipe Pakydermes representará o tipo Terrestre (Ground), a equipe Pé na Tábua representará o tipo Elétrico (Electric) e a equipe Revolução representará o tipo Voador (Flying).

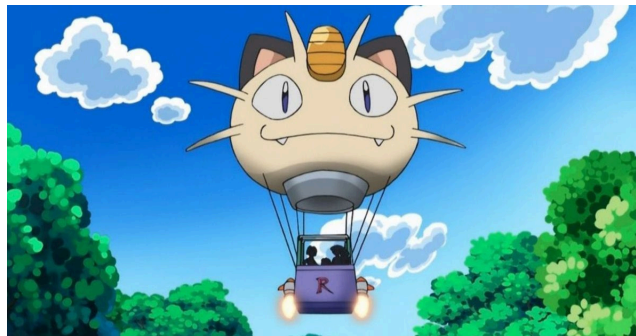
A partir do tipo designado, cada equipe deverá selecionar 06 (seis) Pokémon oficiais, obrigatoriamente existentes na Pokédex, sendo permitido que possuam o tipo designado como tipo primário ou secundário, sem diferença de pontuação. Estes Pokémon não poderão, em hipótese alguma, ser criações autorais ou adaptações não oficiais da franquia. Cada um destes Pokémon deverá estar representado dentro do QG, sendo obrigatória a presença de representações distribuídas entre os setores Artísticas, Charadas, Diversas, Esportivas, Objetos e Rua, devendo a equipe garantir que todos os setores estejam contemplados dentro da proposta do ginásio.

Cada setor do QG deverá possuir ambientação temática coerente com um dos 06 Pokémon selecionados, respeitando a ambientação do ginásio da equipe. Será obrigatória a presença

de elementos cenográficos que caracterizem visualmente o espaço, sendo aceitos como decoração itens como quadros, *action figures*, esculturas, pelúcias, camisetas, gibis, livros e jogos, desde que haja, no mínimo, dois elementos visuais distintos por setor (ex: um gibi e uma escultura ou dois quadros distintos). Além disso, cada setor deverá contar com ao menos um integrante devidamente caracterizado como o Pokémon ali representado. Para a apresentação correta, por setor, lhes daremos 25 pontos. Ao total, apresentando os seis setores corretamente, lhes concederemos 150 pontos.

Cada equipe deverá, ainda, desenvolver a Insígnia Oficial do seu Ginásio, que deverá possuir entre 4cm e 7cm de altura e largura, no máximo 2cm de profundidade, ser confeccionada em material livre e possuir estrutura que permita sua fixação em roupa, como uma insígnia real de treinador. Para esta entrega, queremos receber 05 (cinco) exemplares da insígnia desenvolvida. A criação deverá ser coerente com o tipo do ginásio, considerando cores, formas e simbologias que representem a identidade da equipe e da proposta apresentada. Para este item, por insígnia, lhes daremos 20 pontos, totalizando 100 pontos pela entrega completa.

No ginásio, deverá ser apresentado um “Balão da Equipe Rocket”, com altura mínima de 2,50m, confeccionado com bexigas/balões e obrigatoriamente no formato reconhecível do personagem Meowth, devendo estar estruturado de forma estável no ambiente. É permitida a utilização de materiais diversos somente para a estruturação do balão de balões, tais como: arame, cordas, barbantes, fitas, colas, isopor e entre outros.



O balão deverá ser planejado como um espaço “instagramável”, possibilitando a captação de fotos durante a visita da Organizadora, prezando pela experiência visual. Espera-se que o ambiente proporcione imersão, remetendo a um voo de balão, em homenagem ao tradicional Festival de Balonismo de Vacaria, tornando-se um dos pontos centrais de registro e memória da G26. Para este item, lhes daremos 200 pontos.

Além disso, deverão ser apresentados 02 (dois) integrantes caracterizados como Jessie e James. Para fins de bonificação, a equipe receberá 25 pontos para cada licença de Piloto de Balão Livre (PBL), emitida pela ANAC, apresentada em nome dos integrantes

caracterizados como Jessie e James. Também, pela caracterização correta de ambos os personagens, somados, lhes daremos 25 pontos.

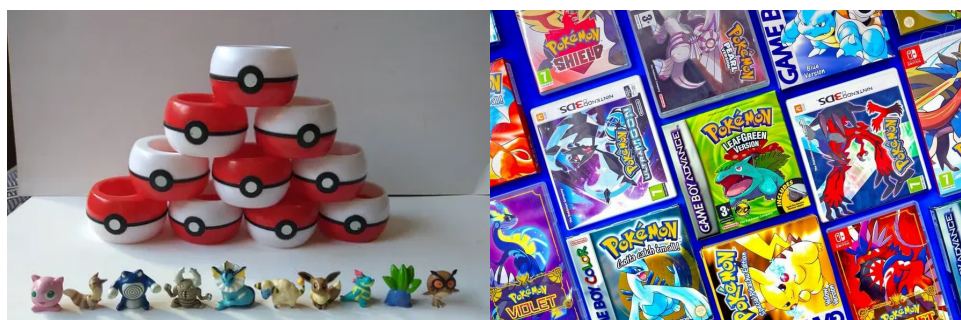


Os itens obrigatórios de caracterização são:

Jessie: Camiseta branca com o símbolo “R” em vermelho, saia branca, luvas pretas, cabelo rosa ou peruca rosa.

James: Camiseta branca com o símbolo “R” em vermelho, calça branca, luvas pretas, cabelo azul ou peruca azul.

As equipes também deverão montar um estande denominado “Memorial 30 Anos”, com o objetivo de homenagear a trajetória da franquia Pokémon, contendo obrigatoriamente: cartas do Pokémon Trading Card Game, jogos clássicos da franquia, itens colecionáveis diversos e, principalmente, bonecos colecionáveis do Guaraná Antarctica Caçulinha. O espaço deverá estar organizado de forma expositiva, simulando um ambiente de coleção e memória, valorizando diferentes gerações de fãs. Para o estande, lhes daremos 100 pontos.



E como todo grande ginásio precisa de um líder à altura, cada equipe deverá apresentar um Mestre Pokémon, que será o responsável por conduzir a visita da Organizadora. Este integrante deverá estar caracterizado como treinador responsável pelo ginásio, utilizando das cores das equipes (para a Pakydermes, consideramos a cor laranja, para a Pé na Tábua a cor vermelha e para a Revolução a cor azul) e deverá demonstrar domínio sobre o universo Pokémon, sendo nosso “guia” no QG, apresentando o conceito do espaço, seu tipo e, individualmente, cada um dos Pokémon representados nos setores. Equipes, sugerimos



fortemente que este Mestre seja um **especialista** em conhecimentos Pokémon. Para este item, lhes concederemos 25 pontos.

Por fim, como gesto de hospitalidade e encerramento da experiência, cada equipe deverá entregar à organização um presente personalizado, desenvolvido com base na identidade visual da equipe e do seu ginásio Pokémon, contendo o nome e/ou logo da equipe, nome e/ou logo da Gamers Organizadora e edição da Gincana. Queremos um [Paraíso Pokémon](#) de qualquer um dos 6 Pokémon já representados no QG da equipe. O presente pode ser construído utilizando quaisquer materiais, desde que simbolize, como o próprio nome sugere, um paraíso para aquele Pokémon selecionado. Para este presente, lhes daremos 100 pontos.

A não entrega total ou parcial de qualquer item acarretará penalização proporcional ao(s) elemento(s) não cumprido(s). Como bonificação desta tarefa, à(s) equipe(s) que entregar(em) todos os itens corretamente, concederemos 300 fichas de Fliperama.

## CREDITS

**Instruções:** Entreguem o solicitado.

**Horário:** Das 00h00 às 03h30      **Data:** 26/04      **Local:** QGs das equipes

**Score:** 750      **Max. score:** 750      **Bonus Extra:** 300 fichas