

Tarefa 080

**DESAFIO CHARADISTA 1 - LOTE SEMIABERTO**

Equipes, apresentem dois integrantes vestindo a camiseta da equipe para o cumprimento de um desafio charadista.

A dupla poderá portar duas canetas e um telefone. O telefone apresentado deve estar apto a realizar ligações telefônicas, com funcionamento sob responsabilidade da equipe.

Sugerimos que deixem salvo no telefone um contato de confiança do setor que poderá auxiliá-los na etapa 2 da tarefa. Solicitamos também que tragam por escrito em uma folha o endereço de e-mail do mesmo contato, para o qual será enviado um link de formulário onde o mesmo responderá na etapa 3 da tarefa.

**A dinâmica ocorrerá da seguinte maneira:**

Inicialmente, ocorrerá um sorteio para a definição de qual equipe ficará com cada versão de uma mesma charada. As quatro versões, numeradas de 1 a 4, possuem lógicas iguais e respostas distintas. Além de definir a versão da charada, o número sorteado definirá a ordem de realização da etapa 2.

**Na etapa 1**, sem auxílio externo, os participantes possuirão o tempo máximo de 5 minutos para resolverem e decifrarem a charada. Caso a equipe não consiga resolver, poderá retirar a resposta com a Blackout e participar da etapa seguinte com penalização de pontuação a ser explicada posteriormente.

**Na etapa 2**, sequenciadas através da ordem sorteada, as equipes poderão efetuar uma ligação telefônica ao contato de sua preferência. A ligação será com a função viva-voz ativada, e possuirá o tempo máximo de 3 minutos, e nela consiste o verdadeiro desafio: Os participantes deverão tentar transmitir a resposta ao seu contato da forma mais indireta possível, enquanto os seus charadistas adversários estarão escutando a conversa atentamente. Sugerimos que abusem da estratégia.

**Na etapa 3**, o contato externo preencherá a resposta da sua equipe através de um formulário recebido via e-mail no tempo máximo de até 10 minutos após o início da ligação telefônica da sua equipe. Os charadistas adversários do desafio irão preencher as respostas das suas rivais, baseado no que conseguiram decifrar através da escuta das ligações.

**Equipes, ainda há tempo para estudar?****Pontuação:**

- > Por enviar a resposta correta através do link: 200 pontos
- > Por acertar a resposta da equipe rival: 50 pontos por acerto
- > Por acertar as respostas das três equipes rivais: mais 50 pontos

Observação 1: Se a equipe retirar a resposta da etapa 1 com a equipe organizadora, não terá direito à pontuação correspondente ao envio da sua resposta através do link (200 pontos), mas o seu envio com a resposta correta garantirá o direito de pontuação sobre as respostas das rivais, em caso de acerto.

Observação 2: Não será permitida qualquer tipo de comunicação externa durante a execução e cumprimento desta tarefa, exceto quando autorizado pela Blackout.

Observação 3: É obrigatório também a apresentação do crachá/etiqueta e documento de identificação.

Mais instruções e informações no local.

**Leonardo.Blackout**

Boa sorte a todas as equipes!

**Instruções: Apresentem-nos conforme solicitado.****Entrega: Entre às 08h55 e 09h00 do dia 11 de abril de 2026, na Incubadora.****Pontuação: Máxima de 400 pontos**

