

Tarefa 136

PAC-MAN - ETAPA 1

Hoje os labirintos do nosso fliperama para jogar Pac-Man será nas ruas de São Jerônimo.
Um dos maiores sucessos da história dos videogames, precisa da ajuda dos gincaneiros para completar as etapas deste poderoso game.

Equipes, encontrem o Pac-Man e o Fantasma nos locais indicados abaixo e entreguem a eles o cartão correspondente correto para pontuar nesta etapa.

**Cristiano.Blackout**

Boa sorte a todas as equipes!

Localizem o Pac-man e o Fantasma nos locais indicados e os capturem.**Instruções:** Posteriormente, entreguem-nos os cartões de capturado, devidamente identificados com no mínimo nome da equipe e número da tarefa no Lote 3.**Entrega:** Entre às 19h45 e 20h30 do dia 26 de setembro de 2026.**Pontuação:** 75 pontos pela captura do Pac-man, mais 75 pontos pela captura do Fantasma.
Totalizando o máximo de 150 pontoswww.EQUIPEBLACKOUT.com