

Tarefa 025**RALLY DOS VILÕES - 1 - HOT DOG DO
FÉLIX**

Ninguém nasce vilão, mas toda novela precisa de um.

Ao longo das décadas, a televisão brasileira nos apresentou personagens que amamos odiar: aqueles capazes de manipular, mentir, tramar, provocar e transformar completamente os rumos de uma história. Alguns nos fizeram sentir raiva. Outros nos fizeram rir. Alguns chegaram a conquistar nossa torcida. Mas todos deixaram sua marca na memória do público.

Carminha, Nazaré Tedesco, Odete Roitman, Félix, Flora e tantos outros provaram que um bom vilão pode se tornar tão inesquecível quanto qualquer herói. Afinal, sem seus planos, suas armações e suas reviravoltas, muitas das histórias que marcaram gerações simplesmente não seriam as mesmas.

E que tal trazermos esses vilões para a São Jerônimo?

Chegou o momento do nosso “Rally dos Vilões”, uma sequência de tarefas conectadas pela temática - “Os vilões das novelas”.

E para darmos início ao nosso rally... quem disse que um grande vilão não pode começar do zero? Depois de tantas armações, reviravoltas e frases inesquecíveis, Félix se viu em uma situação bastante inusitada: vendendo cachorro-quente!

Pois bem equipes, chegou o momento do Félix vender seu famoso hot dog em São Jerônimo.

Para o cumprimento desta tarefa, solicitamos a vocês que montem e levem “o carrinho de hot dog do Félix” para o local indicado abaixo:

**Instruções da tarefa:**

- > A equipe deverá apresentar um integrante caracterizado de Félix.
- > A equipe deverá apresentar um carrinho, mesa ou estrutura simulando um ponto de venda de cachorro-quente.
- > O Félix deve encenar a venda, conforme o exemplo mostrado da cena abaixo:
https://www.youtube.com/shorts/vXB_LF-7Ils
- > Caso a equipe julgue necessário, poderá ter auxílio de outros membros da equipe.
- > A equipe deverá distribuir no mínimo dez cachorros-quentes reais.
- > Cada equipe terá um integrante da Blackout junto a si, fazendo a conferência e contagem da entrega dos cachorros-quentes.
- > A equipe deverá permanecer por no mínimo 10 minutos na encenação da venda do hot dog.
- > A equipe terá até 10 minutos para organizar seu espaço antes do início da tarefa.
- > O tempo será cronometrado pela Blackout.

Pontuação:

- > Pela apresentação correta do integrante representando o personagem Félix: 25 pontos
- > Pela apresentação correta do carrinho, mesa ou estrutura simulando um ponto de venda de cachorro-quente: 50 pontos
- > Pela encenação e entrega de no mínimo dez cachorros quentes: 300 pontos

**Giovanna.Blackout
Lavínia.Blackout
Paola.Blackout**

Boa sorte a todas as equipes!

Instruções: Apresentem-nos conforme solicitado.

Entrega: Entre às 20h15 e 20h20 do dia 26 de setembro de 2026 no local indicado.

Pontuação: Máxima de 375 pontos

www.EQUIPEBLACKOUT.com