

Tarefa 024

EQUILIBRIVM - RAÍZES

Em 2026, Anitta apresenta uma das fases mais pessoais e conceituais de sua carreira com o projeto EQUILIBRIVM. Depois do primeiro volume, lançado em abril, a cantora deu continuidade à obra com EQUILIBRIVM II, lançado em julho, aprofundando uma proposta que vai muito além do pop e do funk que marcaram sua trajetória.

O álbum mergulha em temas como amor, espiritualidade, ancestralidade, identidade e brasilidade, reunindo diferentes ritmos e referências da cultura brasileira. Samba, bossa nova, reggae, forró, funk e elementos de tradições afro-brasileiras aparecem ao longo das 17 faixas, criando uma mistura que aproxima a música popular contemporânea de importantes raízes culturais do país.

Com EQUILIBRIVM II, Anitta mostra uma faceta mais artística e reflexiva, utilizando sua projeção internacional para colocar a cultura brasileira no centro de sua obra. O resultado é um trabalho que mistura tradição e contemporaneidade e reafirma sua busca por novas possibilidades dentro da música brasileira.

Equipes, para darmos start na 24ª Gincana Municipal de Butiá, vocês devem regravar de forma mais fiel possível o videoclipe da música “Sal Grosso - Anita, KBrum”, conforme o vídeo do link exposto abaixo:

<https://youtu.be/AevjWsReCtM?si=hZOkgcAUwO-gyQDw>

Instruções da tarefa:

- > O vídeo deve ter duração mínima de 02min30seg e máxima de 03min30seg.
- > A abertura do vídeo deve conter, no mínimo: O nome e/ou logotipo da equipe, o número e título da tarefa e o nome e/ou logotipo da Blackout - Gincanas e Eventos.
- > Assim como no clipe a cantora Anitta representou a cultura brasileira, a sua candidata a Rainha representa as raízes da equipe, sendo assim, a candidata deve representar a Anitta no videoclipe.
- > O vídeo deve ser entregue via drive para o email blackout.gincanas@gmail.com até o dia 09 de outubro de 2026.
- > A equipe também deve postar o vídeo no feed do Instagram oficial da equipe até o dia 09 de outubro de 2026.
- > O videoclipe da equipe será avaliado pelo corpo de jurados, com notas de 5,0 a 10,0 em cada um dos critérios:
 - 1) Cenário;
 - 2) Figurino/caracterização dos personagens;
 - 3) Interpretação;
 - 4) Coreografia

Pontuação:

- > Pela entrega correta do vídeo nós lhes daremos 400 pontos.
 - > Daremos também uma bonificação de 50 pontos para a equipe que apresentar o melhor vídeo.
- Observação: Bonificação conforme solicitado pela Liga.

Penalização:

- > A equipe terá decrescido 50 pontos da pontuação obtida na tarefa pelo descumprimento do quesito Tempo.
- > A equipe terá decrescido 50 pontos pelo descumprimento ou inserção errônea de itens relativos à abertura do vídeo.

Lavínia.Blackout

Boa sorte a todas as equipes!

Instruções: Entreguem conforme solicitado.

Entrega: Até o dia 09 de outubro de 2026, conforme especificado na tarefa.

Pontuação: Máxima de 450 pontos

