

Esp. 3 - Corrida Charadista

George Weasley prometeu meses atrás, e chegou a hora de cumprir, por isso vamos valorizar os muitos charadistas que viraram entusiastas das corridas de rua nos últimos anos. Para entregar a tarefa aceitaremos um Líder Geral OU um Representante de Charadas de sua equipe. Este deve levar **dois** charadistas aptos a correr, portando caneta, prancheta e folhas para rascunho. Não iremos exigir um alto nível de competição de corridas, mas recomendamos que estes sejam capazes de percorrer 5km em um ritmo LEVE (entre 4:00 e 5:00 min/km).



A tarefa será dividida em três partes:

Fartlek: Seus dois charadistas seguem os integrantes da Armada por um trajeto que alterna corrida e caminhada. Ao final do trajeto estes devem decifrar uma charada.

Intervalado: Um de seus charadistas deve executar **5 tiros de 200m**. No intervalo entre os tiros, ou após eles, como preferir, este pode visualizar uma charada e fazer anotações. A etapa será válida com a resposta certa e com os 5 tiros executados, em um tempo limite de 15 minutos.

Ritmado: Outro de seus charadistas segue nossos integrantes por **5km**, podendo levar caneta e papel para anotações. Após o percurso este tenta decifrar uma charada.

Ponto de encontro:

Esquina da rua Osvaldo Aranha com a avenida Cel. Soares de Carvalho.

Por solicitação da LIEGCSJ, as tarefas cumpridas no Dia Antecipado terão sua pontuação revelada apenas no resultado final.

Instruções: Compareçam conforme solicitado.

Entrega: Entre 21:30 e 21:35 do dia 19/09/2025, no ponto de encontro.

Pontuação: Máxima de ??? pontos. **Bônus:** Máximo de 8 galeões.