

47 - Quadribol Charadista

Chegou a hora de sentar nas vassouras, pois é hora do Quadribol Charadista! O quadribol é o esporte mais popular do mundo bruxo, e agora terá sua versão no mundo charadista. **Quatro** de seus melhores atletas devem comparecer portando caneta (e também folhas para rascunho se preferirem), vestindo camiseta de sua equipe. Estes terão um tempo base de **15 minutos**, cada um com uma função, conforme as posições:

Artilheiro: No quadribol são os principais responsáveis por marcar os gols. Nesta tarefa recebem 2 charadas, cada uma valendo 60 pontos e 1 galeão, para decifrar dentro do tempo estabelecido.

Batedor: Responsáveis por proteger a si e aos seus companheiros dos balaços. Aqui terão 5 minutos para matar sua charada. Caso consigam, recebem 60 pontos, 1 galeão e são liberados para ajudar o artilheiro. Caso não consigam, são eliminados da tarefa.

Goleiro: Função que defende o time de levar gols. Estes terão sua própria charada valendo 60 pontos e 1 galeão. Caso decifrem podem ajudar o artilheiro, e sua equipe como um todo ganha mais 10 minutos no tempo total.

Apanhador: Sua função é perseguir o pomo de ouro, e seu sucesso significa uma pontuação alta e o fim imediato da partida. Neste desafio seu apanhador terá sua própria charada, valendo 160 pontos, 2 galeões e o direito de ajudar o artilheiro.

Para as charadas a serem validadas antes do fim do tempo normal, sua equipe terá uma única tentativa de mostrar a resposta à organizadora.

A equipe que somar a maior pontuação nessas charadas é a vencedora do Quadribol. Caso haja empate no tempo normal, o **apanhador** de sua equipe receberá uma charada desempate, premiando quem matar primeiro. A equipe vencedora, seja via tempo normal ou desempate, leva 100 pontos extras e 3 galeões.

Aos apanhadores que decifrarem sua charada, daremos também um Pomo de Ouro, semelhante à imagem abaixo. Caso **nenhum** deles consiga, apenas a equipe vencedora do desafio levará este prêmio extra.



Instruções: Compareçam conforme solicitado.

Entrega: Entre 01:35 e 01:40 do dia 28/09/2025, no Ministério da Magia.

Pontuação: Máxima de 500 pontos.