



XL  
Gincana Cultural  
de São Jerônimo

## 19 - Muito antes do flip...

Caros gincaneiros, voltaremos a era raiz, afinal muito antes do Flip de Garrafa ganhar fama entre a galera, nós, esportistas e brincalhões de plantão, já nos divertimos com uma das provas mais famosas e emocionantes: a Torre de Copos!

O Torre Copos – conhecido internacionalmente como Sport Stacking ou Cup Stacking – surgiu nos Estados Unidos na década de 1980. No início, era apenas uma brincadeira em clubes juvenis, usando copos plásticos para criar pequenas pirâmides e depois desmontá-las rapidamente. A simplicidade e a emoção da velocidade logo chamaram atenção e a atividade se espalhou por escolas e eventos recreativos.

Com o tempo, o desafio deixou de ser apenas uma diversão de amigos e ganhou status de esporte oficial. Foi então criada a World Sport Stacking Association (WSSA), a associação internacional que organiza campeonatos, define regras, cronometra tempos oficiais e reúne atletas de vários países. Hoje, existem competições mundiais de empilhamento esportivo, com recordes impressionantes, onde cada segundo faz a diferença.

No Brasil, o Torre Copos se popularizou principalmente a partir da década de 2010, quando apareceu em programas de TV, como o Caldeirão do Huck, trazendo o esporte para milhões de espectadores. A partir daí, a dinâmica chegou às escolas, gincanas, festas e até se tornou uma ferramenta educativa para estimular coordenação motora, agilidade, foco e raciocínio rápido em crianças e jovens.

O que começou como uma brincadeira de empilhar copos se transformou em um fenômeno mundial, unindo famílias, amigos e competidores em torno de uma disputa divertida e desafiadora.

Pois bem, para o cumprimento dessa tarefa queremos que nos apresentem um vídeo, onde 6 integrantes, utilizando a camiseta oficial de sua equipe, concluindo o desafio da torre de copos, conforme a explicação do vídeo apresentado a seguir.

[https://youtu.be/KJ\\_EzLOkyVI](https://youtu.be/KJ_EzLOkyVI)

Atenção a ordem da execução!

A tarefa se dará por cumprida caso seus integrantes realizem o desafio dentro do tempo de 20 segundos para a execução de cada. Neste caso pontuaremos 50 pontos por execução correta. Totalizando 6 execuções, soma um total de 300 pontos. Caso um de seus integrantes execute o desafio em menos de 10 segundos daremos uma bonificação de 150 pontos. O cronômetro deve estar visível durante toda a execução do desafio.

O envio do vídeo deve ser feito até o horário limite do Lote 2, pelo drive de sua equipe conforme item 6.19 do regulamento, criando uma pasta com número e nome da tarefa. O arquivo deve ser no formato mkv ou mp4. Conforme item 6.19.2, haverá um desconto de 50 pontos por erros na abertura.

Instruções: Enviem o vídeo via Drive.

Entrega: Lote 2

**Pontuação: Máxima de 450 pontos.**