



## XL Gincana Cultural de São Jerônimo

### 18 - O Feitiço Principal

Solicitamos formalmente a presença do Líder de Esportiva, bem como um dos Campeões selecionados e apresentados na lista em reunião inicial, traga seu bruxo mais estrategista.

Deverão se apresentar portando, obrigatoriamente, exatamente 3 (três) itens distintos da seguinte lista encantada. A escolha cuidadosa desses artefatos poderá influenciar diretamente sua performance nas tarefas que virão.

#### Lista de Itens Mágicos Permitidos:

2 Bolinhas De Tênis	2 Pilhas AAA
6 Bolinhas De Gude	10 Moedas De 1 Real
1 Baralho De Cartas	2 Colheres
2 Bamboles	3 Colheres De Chá
6 Bolinhas De Ping Pong	1 Colher De Pau
1 Raquete De Ping Pong	3 Garfos
3 Latas De Refrigerante	Macarrão
Vazias	5 Balões
2 Garrafas De Água	1 Skate
2 Pares De Hashi	10 Elásticos
5 Pilhas AA	

Preparem-se com sabedoria. O que está por vir não testará apenas força e feitiços, mas também astúcia, coragem e coração.

Instruções: Compareçam conforme solicitado.

Entrega: Entre 20h50 e 20h55 do dia 27/09/2024 no Ministério da Magia.

**Pontuação: Máxima de 500 pontos. Bônus: 10 galeões.**