085 – Rodada da Sorte III

Você está se sentindo sortudo hoje? Pois fique em casa… Dessa vez queremos achar o mais azarado!

Quem já participou de vispadas e bingos de interior provavelmente já participou do famoso “Jogo do Azar”. É uma espécie de bingo ao contrário. Ficaram confusos? Pois desfiquem. No momento da apresentação tudo será explicado e o mais azarado vai ganhar um prêmio e pontuação para a equipe que está representando. Assim, a Alquimia Organizadora de Gincanas deseja testar a sorte (ou o azar) das equipes pela última vez.

Atenção, equipes! Para o cumprimento desta tarefa solicitamos que nos apresentem no mínimo 3 (três) e no máximo 7 (sete) integrantes vestindo camiseta da equipe, sendo que 1 (um) deles deve ser uma liderança da equipe, pelo menos 1 (um) deles deve ter mais de 60 anos e pelo menos 1 (um) deles deve ter menos de 12 anos. Os integrantes deverão trazer elementos relacionados ao azar: um espelho quebrado, um gato preto de brinquedo, uma escada com no mínimo 5 degraus (o integrante deverá passar por baixo da escada), um par de chinelos Havaiana com numeração 45/46, um guarda-chuva preto, um integrante nascido no dia 13 de qualquer mês (mediante comprovação de documento) e um saleiro com sal. Cada elemento apresentado corretamente dará direito a 1 (uma) cartela. Os elementos não podem se repetir. Cada integrante pode jogar com apenas 1 (uma) cartela.

Bonificação: A pessoa mais azarada ganhará um prêmio e sua equipe será bonificada com 75 pontos.

Bom “azar”, equipes!

Instruções: Apresentem-nos conforme o solicitado.
Local: Laboratório
Horário: Entre 08h15 e 08h25 do dia 15/11/2026
Recompensa: Por cada item e integrante apresentado corretamente: 50 pontos | Bonificação pela cartela: 75 pontos | Recompensa Máxima: 425 pontos

