115 – Aceitar ou Dobrar Para o Próximo?

Nas redes sociais, popularizaram-se diversos desafios realizados “ao vivo”, nos quais os participantes precisam cumprir tarefas ou tomar decisões diante do público.

Entre eles, ganhou destaque o desafio “aceita ou dobra para o próximo?”, baseado em uma simples escolha: o participante pode aceitar o valor oferecido ou recusá-lo, fazendo com que o próximo participante receba o dobro. Assim, por exemplo, uma oferta de R$ 10,00 pode ser aceita ou passada adiante, transformando-se em R$ 20,00 para o próximo participante. A dinâmica segue até que alguém decida aceitar o valor.

Aqui em Gravataí as equipes também terão a oportunidade de aceitar ou dobrar a pontuação. Num rally com 4 etapas, a equipe será questionada se deseja continuar na brincadeira ou se contentar com a pontuação já obtida.

A dinâmica se dará da seguinte forma:

- Etapa 1 (50 pontos): a equipe deverá vir até o Laboratório observar e entregar o que é solicitado;
- Etapa 2 (100 pontos): ao entregar o objeto solicitado na etapa 1, a equipe participante será questionada sobre a continuação da tarefa. Caso opte por seguir com a etapa 2, terá a oportunidade de visualizar o novo objeto e prosseguir com a sua busca. Caso opte por não seguir com a etapa 2, receberá a pontuação referente à etapa 1;
- Etapa 3 (200 pontos): ao entregar o objeto solicitado na etapa 2, a equipe participante será questionada sobre a continuação da tarefa. Caso opte por seguir com a etapa 3, terá a oportunidade de visualizar o novo objeto e prosseguir com a sua busca. Caso opte por não seguir com a etapa 3, receberá a pontuação referente à etapa 2;
- Etapa 4 (400 pontos): ao entregar o objeto solicitado na etapa 3, a equipe participante será questionada sobre a continuação da tarefa. Caso opte por seguir com a etapa 4, terá a oportunidade de visualizar o novo objeto e prosseguir com a sua busca. Caso opte por não seguir com a etapa 4, receberá a pontuação referente à etapa 3. O objeto da etapa 4 poderá ser entregue até o horário de entrega do Lote 2. No entanto, por ter outra dinâmica, o objeto não deve ser entregue junto ao lote principal.



Algumas informações importantes: 1) a equipe só terá acesso ao objeto da etapa seguinte caso entregue o objeto solicitado na etapa anterior; 2) se a equipe optar por dar continuidade na etapa seguinte e não conseguir entregar o objeto solicitado, a pontuação das etapas anteriores será zerada. Exemplo: a equipe optou por continuar e não conseguiu entregar o objeto solicitado na etapa 4. Sua pontuação será zerada, independentemente das demais etapas cumpridas; 3) o nível de dificuldade dos objetos solicitados tende a aumentar de acordo com as etapas.

Atenção, equipes! Solicitamos que cada equipe apresente, no Laboratório, 2 (dois) integrantes, sendo um do sexo masculino e uma do sexo feminino, caracterizados como os personagens He-Man e She-Ra. A caracterização deverá estar completa para o início da tarefa e a entrega de suas etapas. Caso esteja incompleta ou ausente, a equipe deverá providenciá-la e poderá retornar posteriormente para iniciar ou dar continuidade ao cumprimento da tarefa.

O integrante He-Man, utilizando, no mínimo:

- Colete/peitoral cinza ou similar, com a cruz vermelha característica;
- Cueca/short ou sunga marrom;
- Botas marrons;
- Braceletes e cinto laranja;
- Espada característica do personagem, podendo ser de material cenográfico.

A integrante She-Ra, utilizando, no mínimo:

- Vestido branco com detalhes dourados;
- Capa vermelha;
- Botas douradas;
- Tiara dourada;
- Braceletes dourados;
- Espada característica da personagem, podendo ser de material cenográfico.



Instruções: Apresentem-nos conforme o solicitado.
Local: Laboratório
Horário: Entre 23h e 23h10 do dia 14/11/2026
Recompensa Máxima: 400 pontos