083 – Rodada da Sorte I

É amplo e notório que para ganhar uma gincana as equipes precisam batalhar muito. Organização, astúcia e superação são algumas das virtudes de uma equipe vencedora. No entanto, com o passar dos anos e da evolução da brincadeira, muitas equipes perceberam que um outro fator pode interferir diretamente no resultado: a sorte.

Na filosofia, a sorte é o nome dado àquilo que escapa da razão e da vontade. É o "acaso" que governa parte da realidade, ou seja, representa aquilo que não podemos controlar. É o elemento inesperado: a oportunidade que aparece de repente, o número que sai, a resposta certa encontrada por acaso ou aquele acontecimento que muda completamente o resultado.

Neste mesmo sentido, na alquimia procura-se transformar o comum em extraordinário. Na gincana, transforma-se uma simples brincadeira em desafio, o desafio em competição e a competição em memória. E, no meio de tudo isso, a sorte pode ser o ingrediente secreto capaz de mudar o resultado. Inclusive, falar de sorte e não citar a Telesena seria leviano de nossa parte.

A Tele Sena é um título de capitalização brasileiro criado em 1991 e comercializado pelo Grupo Silvio Santos. Ela ficou especialmente conhecida por unir sorteios, prêmios em dinheiro e entretenimento televisivo, tornando-se um dos produtos mais populares associados ao universo de Silvio Santos. Um dos elementos mais marcantes é que ela não se apresenta simplesmente como uma loteria tradicional. Por ser um título de capitalização, possui regras próprias e parte do valor pago está vinculada à capitalização, enquanto outra parte é destinada aos custos, premiações e demais componentes previstos no produto.

A Alquimia Organizadora de Gincanas deseja testar a sorte das equipes.

Atenção, equipes! Para o cumprimento desta tarefa, a equipe deverá apresentar 2 (dois) integrantes entre 19h15 e 19h25 do dia 14/11/2026.

Bonificação: caso os integrantes estejam caracterizados como Maneki-neko, o Gato da Sorte, a equipe receberá uma bonificação.



Vestimenta mínima: roupa majoritariamente branca, orelhas, rabo e maquiagem de gato, coleira com adorno representando o sino no pescoço.



Importante: tragam papel e caneta.

Instruções: Apresentem-nos conforme o solicitado.
Horário: Lote 1
Recompensa: 1º lugar: 375 pontos | 2º lugar: 325 pontos | 3º lugar: 275 pontos | 50 pontos de bonificação pela caracterização correta | Recompensa Máxima: 425 pontos