006 – Trinca Animal

Para dar início à Noite dos Bichos, uma importante decisão estratégica deverá ser tomada.

No dia 13/11/2026, entre 19h50 e 20h, ao menos duas lideranças da equipe deverão comparecer ao Laboratório para definir o posicionamento dos setores das tarefas que serão realizadas durante a noite.

Ao todo, serão lançadas 9 tarefas, que deverão ser distribuídas em uma tabela no formato de jogo da velha. Caberá às lideranças posicionar os setores correspondentes a essas tarefas nos nove espaços disponíveis, montando o tabuleiro da equipe.

Cada sequência de três tarefas alinhadas, seja na horizontal, vertical ou diagonal, formará uma TRINCA ANIMAL.

O tabuleiro permitirá a formação de 8 Trincas Animais possíveis: três horizontais, três verticais e duas diagonais. Cada uma delas estará associada a um animal.

Os animais que compõem cada uma das Trincas Animais possíveis no tabuleiro serão informados às equipes no momento do cumprimento da tarefa.

Para fins de validação, serão aceitos animais de ambos os sexos, sem distinção entre machos e fêmeas.

Validação e pontuação

Para validar uma Trinca Animal, a equipe deverá cumprir dois requisitos:

- Obter qualquer pontuação em cada uma das três tarefas que compõem a trinca;
- Entregar o vídeo correspondente ao animal associado àquela trinca.

Cada Trinca Animal validada valerá 50 pontos.

Exemplo:

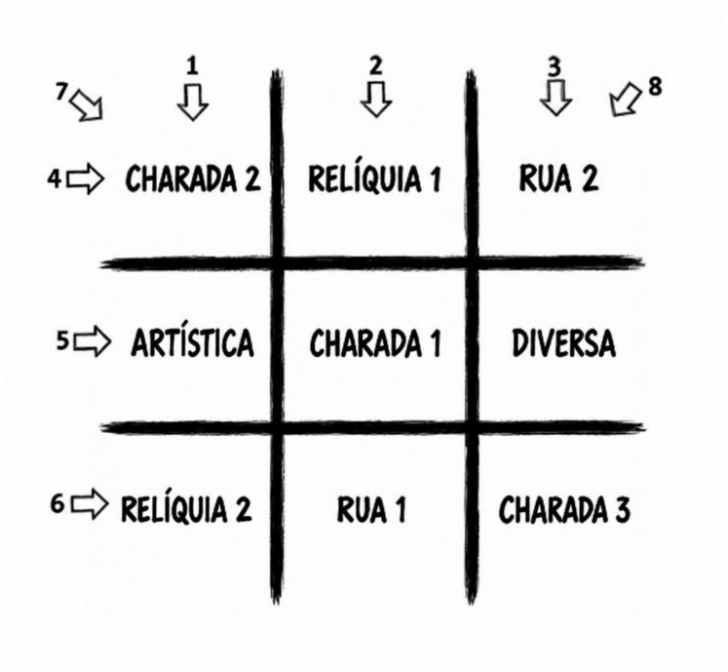
Na Trinca Animal nº 1, o animal correspondente é o cachorro.

Para validar essa trinca e conquistar os 50 pontos, a equipe deverá obter pontuação nas três tarefas que a compõem e entregar o vídeo referente ao cachorro, conforme as especificações estabelecidas nesta tarefa.



Somente após o cumprimento de todos esses requisitos, a Trinca Animal nº 1 será considerada concluída, e os 50 pontos serão computados.

A imagem abaixo apresenta um exemplo de como os setores das tarefas poderão ser distribuídos no tabuleiro.



Bonificação: A equipe receberá 50 pontos de bonificação caso as lideranças que comparecerem ao Laboratório estejam caracterizadas como Ace Ventura.

Vestimenta mínima obrigatória:

- camisa com estampa floral;
- camiseta ou regata branca;
- calça com listras verticais;
- bota ou coturno.



Vídeos das Trincas Animais

Os vídeos deverão ser enviados no Drive oficial de entrega de tarefas. Cada vídeo deverá ser identificado com o número da respectiva Trinca Animal. Para esta tarefa, dispensa-se o item 6.42 do Regulamento.

Bonificação: A equipe receberá 50 pontos de bonificação caso as lideranças apareçam caracterizadas como Ace Ventura em todos os vídeos apresentados.

Em cada vídeo, será obrigatório:

- a participação de uma liderança da equipe, que deverá aparecer junto ao animal correspondente, segurando-o ou posicionada próxima a ele;
- a apresentação do animal correspondente à trinca;
- a pronúncia de uma frase pela liderança, que identifique a equipe, animal e edição da gincana. Exemplo: “Sou o (a) líder da equipe [NOME DA EQUIPE] e apresento um(a) [NOME DO ANIMAL] para a 15ª Gincataí.”

Instruções: Entreguem-nos conforme o solicitado.
Local: Drive
Horário: Até 01h do dia 14/11/2026
Recompensa: 50 pontos por cada Trinca Animal entregue corretamente | Bonificação: 50 pontos pelas lideranças de Ace Ventura no Laboratório | Bonificação: 50 pontos pelas lideranças de Ace Ventura nos vídeos | Recompensa Máxima: 500 pontos